
UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO



FACULTAD DE INGENIERÍA SECRETARÍA DE APOYO A LA DOCENCIA CENTRO DE DOCENCIA



"Ing. Gilberto Borja Navarrete"

Curso-Taller: Innovación de estrategias en la práctica docente para aplicar la Inteligencia Artificial en el aula

Modalidad: Curso-Taller

Dirigido a: A profesores de la Facultad de Ingeniería, de las Escuelas y Facultades de la UNAM, así como del Bachillerato de la UNAM.

Instructor(es):

Juan Tapia González

Juan estudió la Licenciatura en Pedagogía en la Universidad Panamericana en la Ciudad de México. Durante más de 22 años participo en diferentes modificaciones y propuestas educativas para la Universidad del Ejército y Fuerza Aérea Mexicanos. Fue asesor educativo para un Funcionario Público durante el periodo 2002 a 2005. En el año 2002 concluyó la Maestría en Pedagogía en la Universidad Panamericana. En 2005 fue nombrado Director en la Universidad Franco Mexicana, para posteriormente continuar con su gestión directiva en la Universidad Tecnológica de México, campus Coyoacán, como Director de Carreras y Talleres en línea, misma que concluyó en el año 2007. Desde el año 2000 ha impartido más de 50 conferencias de diversos tópicos sobre valores, habilidades docentes, evaluación educativa entre otros. Actualmente, trabaja como docente de tiempo completo en la Universidad Tecnológica en Línea (UTEL) y es empresario dedicado a la capacitación educativa y empresarial utilizando diferentes herramientas lúdicas e innovadoras.

Objetivo: El profesorado identificará cómo desarrollar habilidades, procesos de solución y estrategias creativas con nuevas herramientas uso de la Inteligencia Artificial para reforzar el aprendizaje en el aula.

Curso-Taller: Innovación de estrategias en la práctica docente para aplicar la Inteligencia Artificial en el aula

- Contenido:**
- 1. Obtener un diagnóstico participativo y conversacional a través de una plataforma colaborativa de conversaciones para abordar temas relevantes de manera individual o en equipo, que combina el Pensamiento Visual con modelos de Conversaciones (open cards methodology).*
 - 2. Principios éticos en el desarrollo y uso de la I.A. (Transparencia, responsabilidad y privacidad).*
 - 3. Introducción a la Inteligencia Artificial (Definición, ChatGPT, tipos de prompt (son un indicador que muestra la ubicación actual y espera una entrada del usuario), y creación de contenidos utilizando GPT.*
 - 4. Identificación de las estrategias para la Inteligencia Artificial: la investigación científica, el desarrollo tecnológico y la innovación; el fomento de las capacidades digitales y el desarrollo del talento nacional y la atracción del internacional; el desarrollo de plataformas de datos.*
 - 5. La importancia del liderazgo del docente en el aula para aplicar la Inteligencia Artificial.*
 - 6. Creación de presentación con imágenes, aplicación tome (realizar presentaciones y proyectos en formato storytelling y canvas mágico).*
 - 7. Creación de videos con I.A. aplicación synthesia y gencraft y la lectura de compresión en formato PDF con I.A.*

Antecedentes: Ninguno

Duración: 20 h